

# ESP32

Bei der Verwendung von fertigem Code aus dem Internet, muss darauf geachtet werden auf welcher ESP API dieser basiert. Mit der Umstellung von v2 auf v3 haben sich einige Befehle verändert. Hier gibt es zwei Möglichkeiten:



1. Die Bibliothek in der IDE anpassen
2. Den Code umschreiben

Weitere Informationen gibt es hier:

[Migration from 2.x to 3.0](#)

# ESPHome

ESPHome Themen werden hier behandelt: [ESPHome](#)

## Cheap Yellow Display (CYD)

Empfohlenes GitHub Repository: [ESP32-Cheap-Yellow-Display](#)

**Linksammlung bei SPI Problemen (Touch, SPI und LCD brauchen jeweils einen SPI Bus -> So nicht möglich beim ESP32):**

[https://github.com/Bodmer/TFT\\_eSPI/pull/3186](https://github.com/Bodmer/TFT_eSPI/pull/3186)

From:  
<https://wiki.mahlen.eu/> - **Smart-Home Wiki**



Permanent link:  
[https://wiki.mahlen.eu/doku.php?id=elektronik:elektronik\\_esp32&rev=1764675527](https://wiki.mahlen.eu/doku.php?id=elektronik:elektronik_esp32&rev=1764675527)

Last update: **02.12.2025**