

MDT Glastaster - Eigene Symbole erstellen

Austausch der Symbole über die ETS (Glastaster → DCA). Voraussetzung: Das MDT DCA Plugin muss installiert sein. Dies ist als Download bei MDT erhältlich. [MDT](#)

Die Symbole müssen **zwingend** im folgenden Format vorliegen: 64×64 Pixel BMP (Bitmap) - Schwarz/Weiß

Zum bearbeiten und erstellen von neuen Icons, empfehle ich das kostenlose Tool [Inkscape](#). Leider kann Inkscape keinen direkten BMP Export, weshalb wir die PNG Datei nochmals umwandeln müssen.

Inkscape Workflow

1. Datei → Dokumenteneinstellung → Benutzerdefiniert → 64x64px
2. Icon erstellen oder Importieren
3. Nur Schwarz weiß verwenden
4. Export als PNG. Datei > Exportieren > PNG-Bild
5. Export-Einstellungen anpassen:

- Zeichenfläche: Exportiert alles innerhalb der Inkscape-Zeichenfläche.
- Dateipfad: Wähle den Speicherort und Dateinamen der exportierten Datei unter „Speichern unter“.
- Bildauflösung: Standardauflösung ist 96 dpi.

6. Klicke auf die Schaltfläche Exportieren, um das Bild als PNG zu speichern.

Inkscape unterstützt den direkten Export in das **BMP-Format** leider nicht. Es bietet nur den Export in das PNG-Format als Bitmap. Um eine BMP-Datei zu erhalten, kannst du jedoch einen einfachen Workaround verwenden:

Workaround für BMP-Dateien

Bild als PNG exportieren:

PNG in BMP umwandeln:

- Öffne das PNG-Bild in einem Bildbearbeitungsprogramm, z. B.:
 - **Microsoft Paint** (Windows): Öffne das PNG, wähle **Speichern unter > BMP-Bild**.
 - **GIMP** (kostenloses Programm): Öffne das PNG, wähle **Exportieren unter** und speichere es als BMP.
 - **IrfanView**: Lade das PNG und konvertiere es unter **Datei > Speichern unter** in BMP.
- Alternativ kannst du auch Online-Konverter wie CloudConvert oder ähnliche Dienste verwenden.

Warum kein direkter BMP-Export in Inkscape?



Das BMP-Format ist technisch veraltet und wird heutzutage seltener verwendet. PNG ist effizienter und unterstützt Transparenzen, weshalb Inkscape sich darauf konzentriert. Für spezifische Anwendungen kannst du jedoch leicht eine Konvertierung durchführen.

From:

<https://wiki.mahlen.eu/> - **Smart-Home Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mahlen.eu/doku.php?id=mdt_eigene_symbole

Last update: **06.12.2024**

